

\*  
HET

\*  
BRONSGROEN



\*  
- TJE

\*  
= 1 =

\*  
PROLOOG.

Het lag wel voor de hand, dat, by het kiezen van een naam voor ons eigen regioblad, twee dingen belangryk waren : ons aller "Limburg" én ons aller "Eikeltje".

De idee van Wim Ernst : laten we het : "Bronsgroen Eikeltje" noemen, was het helemáál !

We zyn dan ook uitermate bly onze regio hierby het eerste nummer van ons eigen lyfblad - Het Bronsgroen Eikeltje - te kunnen aanbieden.

Natuurlyk speelden ons daarby nog andere gedachten door het hoofd; we laten ze hier volgen :

- De mogelijkheid voor de leden tot het plaatsen van advertenties voor aan- en verkoop van computer en randapparatuur.
  - Het stellen van vragen over hard- en software en de beantwoording ervan in ons blad.
  - Het insturen door de leden van programma's (listings) en artikelen, eventueel met reacties.
  - Adressen uit ROM's, die nog niet in A.N. gepubliceerd zyn, zyn belangryk en van harte welkom.
  - Listings graag met toelichting.
  - Publicatie van artikelen over hoogfrequent-instraling van zenders in onze computer en de daarvoor noodzakelyke immunisatie van voeding, e.d.
  - Het insturen van artikelen, die onze hobby stimuleren.
- Geef eens Uw reactie over bovenstaande punten. Het zal ons zeer verheugen.

Een geprinte ledenlyst is voor de volledigheid bygevoegd. Zy is up-to-date !

Een woord van dank aan al degenen, die op welke wyze dan ook, hebben bygedragen tot de totstandkoming van ons eigen blad, speciaal Marjo en Wim Ernst, die hiervoor bergen werk hebben verzet.

De dingen, die ons binden zyn : onze hobby, onderlinge vriendschap en onderlinge hulpvaardigheid. Laat deze drie vlaggen wapperen, dan gaat het zeker goed !

Met de wens, dat er nog heel veel bronsgroene eikel-tjes van de stam mogen vallen, bieden wy U - zoals reeds gezegd - het eerste eikeltje aan !!!!!

\*

## ONZE ACORN ATOM IS GRENZELOOS.

Het onderstaande programma is overgenomen uit de "Rundbrief 3/4" van de Duitse ACORN Computer Club.

Dit programma maakt het fout-zoeken in langere programma's een stuk gemakkelijker. De inhoud van het beeldscherm-geheugen wordt met de inhoud van 4 pseudo-geheugens uitgewisseld. Dit gebeurt door de volgende toetsen in te drukken: CTRL-A of CTRL-D of CTRL-E of CTRL-P. Door het indrukken van een van deze combinaties wordt de inhoud van het beeldscherm-geheugen en het pseudo-geheugen uitgewisseld, door het opnieuw indrukken van dezelfde combinatie komt het systeem in zijn originele toestand terug.

Na een BREAK kan de routine opnieuw aangeroepen worden met LINK#2890.

```

10REM VIJFVOUDIG SCHERM      DOOR KARL-HEINZ RATTAY
20REM                        7800 FREIBURG, 02.08.82
60DIM LL4
80F.Z=1 TO 2
90F=#2890
100[
110 LDA#28;STA#20B
120 LDA#A0;STA#20A
130 LDA#0;STA#90;STA#92
150 JSR#FE94;TAX;LDA#82;CLC
160 CPX#1;BEQ LL3;CPX#4;BEQ LL2;CPX#5;BEQ LL1;CPX#16;BEQ LLO
180 TXA;RTS
200:LLO ADC#2
210:LL1 ADC#2
220:LL2 ADC#2
230:LL3
240 CLC;STA#91;ADC#1;STA#93;LDY#0
260 LDX #8000,Y;LDA(#90),Y;STA#8000,Y;TXA;STA(#90),Y
270 LDX #8100,Y;LDA(#92),Y;STA#8100,Y;TXA;STA(#92),Y
280 INY;CPY#0;BNE LL4
290 LDA#0;RTS
400]
410 N.;P.#6;LINK#2890;E.

```

```

5 REM CATALOG
6 REM W SALDEN
10 DIMKK4;F.F=0T04;KK(F)=-1;N.
20 P.#21;F.F=1T02;P=#2800;[
30:KK0LDA#0;STA#90;LDA#7;STA#91
40:KK1INC#91;BNEKK2;RTS
50:KK2LDY#0;LDA(#90),Y;CMP#13;BNEKK1;INY
60 LDA(#90),Y;CMP#0;BNEKK1;INY
70 LDA#91;JSR#F7FA
80:KK3INY;CPY#28;BEQKK4
90 LDA(#90),Y;CMP#13;BEQKK4;JSR#FFF4;
BNEKK3
100:KK4JSR#FFED;JMPKK1
110]
120P.#6;N.;END

```

Voorbeeld:

LINK#2800

```

29 REM CATALOG
30 REM HEXDUMP WITH ASCII
40 REM VIJFVOUDIG SCHERM

```

```

10 REM HEXDUMP WITH ASCII
20 REM FROM WILLOW SOFTTOOL
30IN."START AT "I;IF I>#FFFF;E.
40#0;DO IF I<#1000;P.0;IF
I<#100;P.0;IF I<#10;P.0
50P.&I;FOR J=1 TO I+7;P." ";
IF ?J<#10;P.0
60P.&?J;N.;P.'" ";FOR J=I
TO I+7;C=?J
70IF C<32;C=32
80IF C>126;C=32
90P." "#C;N.;P.'";I=I+8;U.I>#FFFE
100END

```

!!! Bij deze programma's  
is het £-teken getypt  
in plaats van het  
apestaartje!!!

Onderstaande programma's kan men gebruiken voor een screencopy uit te voeren met behulp van de GP-250 Matrix-printer (of soortgelijke printer) en een MX-82 Matrix-printer (of soortgelijke)

Het programma verzorgt alles zelf men hoeft het alleen aan te roepen, nadat het geassembleerd is, met bijvoorbeeld LINK#2800.

Het programma copieert het beeld, zoals het op het scherm staat in de grafische mode 4. Er zal dus op de print zwart worden, wat er op het beeldscherm zwart is. Men heeft ook de mogelijkheid om het beeld te inverteren met behulp van de I karakter-toets. Het beeld zal nu op het beeldscherm worden geïnverteerd.

Indien men nu het beeld op papier wil zetten, drukt men op C (van COPY). Dit kan men oneindig vaak herhalen. Indien men terug naar het hoofdprogramma wil, drukt men de G in. Het hoofdprogramma wordt nu vervolgd. Het programma vraagt U waar het programma geassembleerd moet worden. Het beginassembleeradres is bijvoorbeeld #2800

--Voor de GP-250

Indien men een papier-afdruk heeft laten maken door het programma dan wordt de printer in de 3 mode regelafstand gezet, nadat het programma klaar is met de uitvoer.

--Voor de MX-82

Indien men een papier-afdruk heeft laten maken door het programma dan wordt de printer in de 12 puntjes regelafstand gezet, nadat het programma klaar is met de uitvoer. Deze regelafstand kan men veranderen door in regel 410 LDA 12 te veranderen in bijvoorbeeld LDA 14. De regelafstand is nu 14 puntjes geworden.

Het programma zet het beeld in het midden van het papier, indien men dit meer naar rechts of links wil hebben, kan in regel 320 de waarde van LDY #1B bijvoorbeeld veranderen in LDY #10. In dit geval zal het beeld meer naar rechts worden geprint.

Verder kan men natuurlijk de commando-toetsen willekeurig veranderen en zo nodig aanpassen aan de eigen gekozen code voor het betreffende commando. Indien men dit wenst te doen, moet men in regel 210 bijvoorbeeld CMP #49 veranderen in CMP #4F. Wat dus eerst de ASCII code was van de I (inverteer), wordt nu de O (van omdraaien).

Indien men nu bijvoorbeeld helemaal geen inverteerroutine wenst, kan men deze geheel laten vervallen door de regels 230 tot en met 260 te laten vervallen. Tevens kunnen dan in de Initialisatie-routine in regel 210 de instructies CMP #49 en BEQPP1 vervallen.

```

10 REM JEAN AUSSEMS
20 REM NIEUWSTRAAT 56
30 REM 6431 KV HOLNSBROEK
40 REM PRINTER ROUTINE
50 REM VOOR DE GP-250 MATRIXPRINTER
60 REM GESCHREVEN NAAR BITJE 3 VAN DE 8255
70 IN."WAAR MOET HET PROGRAMMA GEASSEMBLEERD WORDEN: "A
80 DIMPP(25);F.X=OTO25;PP(X)=A;N.;P.$21
90 F.N=1TO2;IFN=2;GOS.a
100 GOS.b;N.;P.$6,$15,$12;£=1
110 P."ASSEMBLER GEPLAATST OP #"&A" TOT EN MET #"&(P-1)'
120 P."PROGRAMMA LENGTE IS "(P-1-A)" BYTES GROOT.'"
130 P."ROUTINE AANROEPEN MET LINK #"&A';E.
140aR!O=#80018000;R!4=#00000000;R!8=#00000000;R!12=#1B470100
150 R!16=#1B4C02;R.
160bP=A;[
170\INITIALISEER ROUTINE
180:PP4LDX£19
190:PP14LDAR-1,X;STA#8F,X;DEX;BNEPP14

```

S  
C  
R  
E  
E  
N  
C  
O  
P  
Y

met  
de

M  
X  
-  
8  
2

G  
P  
-  
2  
5  
0

enr.

```

200\AFVRAAG EN SPRONG ROUTINE
210: PPOJSR#FFE3;CMP#49;BEQPP1;CMP#43;BEQPP3;CMP#47;BNEPPO
220 RTS
230\INVERTEERROUTINE
240: PP1LDY#0;LDX#24
250: PP2LDA(#90),Y;EOR#FF;STA(#90),Y;INY;BNEPP2;INC#91;DEX
260 BNEPP2;JMPP4
270 J;IF N=1;R=P
280 P=P+19;C
290\PRINTER OMWERKROUTINE
300: PP3LDA#2;JSR#FEFB;LDX#3
310: PP5LDA#9F,X;JSRPP20;DEX;BNEPP5;CLC
320: PP6LDA#20;LDY#13
330: PP7JSRPP20;DEY;BNEPP7;LDX#4
340: PP8LDA#9B,X;JSRPP20;DEX;BNEPP8
350: PP9LDX#8;LDA(#90),Y;STA#A3
360: PP10LDA#A3;AND#93;BNEPP11;LDA#92;ORA#93,X;STA#93,X
370: PP11DEX;ROR#93;BCCPP10;ROR#93;LDA#32;ADC#90;STA#90;CLC
380 ROL#92;BCCPP9;ROL#92;LDX#8
390: PP12LDA#93,X;JSRPP20;STY#93,X;DEX;BNEPP12;INC#90;LDA#90
400 CMP#32;BNEPP9;LDA#13;JSRPP20;STY#90;INC#91;LDA#91;CMP#98
410 BNEPP6;INC#A0;LDX#4
420: PP13LDA#9F,X;JSRPP20;DEX;BNEPP13;LDA#3;JSR#FEFB;JMPP4
430\PRINTER ROUTINE
440: PP20PHA;LDA#D7;STA#B002;PLA;BPLPP21;PHA;LDA#DF;STA#B002
450 PLA
460: PP21BIT#B801;BMIPP21;STA#B801;PHA;LDA#B80C;AND#F0;ORA#C
470 STA#B80C;ORA#2;STA#B80C;PLA;RTS;J;R.

```

!!!! In deze programma's is op de plaats van het apestaartje het & getypt.!!!!

```

10 - 40 zie GP-250
50 REM VOOR DE MX-82 MATRIXPRINTER
60 - 130 zie GP-250
140aR!0=#80808000;R!4=#00000000;R!8=#00000000;R!12=#1B4B0001
150 R!16=#1B4108;R.
160 - 310 zie GP-250
320: PP6LDA#20;LDY#1B
330 - 370 zie GP-250
380 ROR#92;BCCPP9;ROR#92;LDX#8
390 - 400 zie GP-250
410 BNEPP6;LDA#12;STA#A0;LDX#4
420 - 470 zie GP-250

```

+ + + + + + + + + +  
+ + + + + + + + + +

DE GEHEUGENKAART		en zijn	WEERSTANDEN	
R1, R2	2K2	R29	220 Ohm	
R3 t/m R21	27K	R30	470 Ohm	
R22 t/m R27	33K	R31	56 Ohm	!!! persé geen 56K
R28	27K kan ook weg	R32	33K	

\*\*\* MATRIX \*\*\*

```

10REM MATRIX
20REM (VERMENIGVULDIGING)
30REM E.KUCKARTZ
40REM WIMMERSTRAAT 37
50REM 6471 AA EYGELSHOVEN
60REM 045-352643
100DIMB1,C11;P,$12;E=0;?16=C;?17=C&/FFFF/256
110P."SENTINEL ='0'"
115P.'';$C="P.$11;G.120"
120IN."AANTAL RIJEN MATRIX 1"O;IFO<=0;E.
125$C="P.$11;G.130"
130IN."AANTAL KOLOMMEN MATRIX 1"P;$C="P.$11;G.140"
140IN."AANTAL RIJEN MATRIX 2"Q;$C="P.$11;G.150"
150IN."AANTAL KOLOMMEN MATRIX 2"R
160IFP<>Q;P."PRODUKT BESTAAT NIET";G.115
165DIMV9
170DIMMM(O&P),NN(Q&R),PP(O&R)
180P.''"EERSTE MATRIX :"'
190I=1;J=0;$C="P.$11;G.192"
191J=J+1
192P."("I","J")=";IN.A;MM(I&P-P+J)=A;IFJ<P;G.191
193IFI<0;I=I+1;J=0;G.191
200P.''"TWEEDE MATRIX :"'
210I=1;J=0;$C="P.$11;G.212"
211J=J+1
212P."("I","J")=";IN.A;NN(I&R-R+J)=A;IFJ<R;G.211
213IFI<Q;I=I+1;J=0;G.211
220DOP."MATRIX 1 :"' ;E=5
230F.I=1TOO;P.' ;F.J=1TOP;P.MM(I&P-P+J);N.;N.;P.'
240P.''"MATRIX 2 :"'
250F.I=1TOQ;P.' ;F.J=1TOR;P.NN(I&R-R+J);N.;N.;E=0
260IN.''"WILT U IETS VERANDEREN (J/N)"$B;IF$B="N";G.a
265$C="P.' ;G.270"
270IN."WELKE MATRIX" M;IFM<>1A.M<>2;P."FOUTIEVE INVOER";G.a
280IN."WELKE RIJ"S,"WELKE KOLOM"K,"NIEUWE WAARDE"N
290IFM=1 A.S<=O A.K<=P;MM(S&P-P+K)=N;G.a
300IFM=2 A.S<=Q A.K<=R;NN(S&R-R+K)=N;G.a
310P.''"FOUTIEVE INVOER";G.a
320aU.$B="N"
330F.I=1TOO;F.J=1TOR;PP(I&R-R+J)=0;N.;N.
340F.I=1TOO;F.J=1TOR;F.L=1TOP
350PP(I&R-R+J)=PP(I&R-R+J)+MM(I&P-P+L)&NN(L&R-R+J);N.;N.;N.
360P.''"MATRIX 1 & MATRIX 2 :"' ;E=5
370F.I=1TOO;P.' ;F.J=1TOR;P.PP(I&R-R+J);N.;N.;E=0
380P.'';LI./FFE3;P.$12;E=0;G.115

```

Ook in dit programma is het E - teken gebruikt in plaats van het apostrooftje.

-----

HET WETEN WAARD !!!

uit het handboek: #2800 - #2886 Ruimte voor Fl-point variabelen % - %Z

uit regio Twente: #2887 - #28A1 Low-byte van Fl-point array's  
#28A2 - #28BC High-byte van Fl-point array's  
#28BD - #28FF VRIJ!!

Behoeftte aan een kalender?

Toevallig van een jaar tussen 1583 en 2400?

Zo ja, dan is het onderstaande programma typewerk voor U!

```

4REM KALENDER 19-2-1983
5REM OF SEIKOSHA GP 250X
6REM W.SALDEN
7REM HILLENRAEDTSTR 3
8REM 6136 BR SITTARD
10E=0;DIMY4;P.$12
12P.'"VAN WELK JAAR WILT U DE KALENDER "
14IN. "(TUSSEN 1583 EN 2400 !! )" $Y
16Y=VALY;IFY<1583ORY>2400;G.12
18Z=Y-1
20F.F=1583TOZ;E=E+1      22IFF%4=0;IFF%100<0;E=E+1
24N.
26E=E+Y/1000
28E=(E+6)%7+1
50P.$21;P.$2
60P.'$16$50$55$27$66Y''''
100F.K=1TO4;P.$14$16$48$55
110IFK=1;P."JANUARI      FEBRUARI      MAART''';V=31;W=28;X=31
115IFK=1;IFY%4=0;W=29;IFY%100=0ANDY%400<0;W=28
120IFK=2;P."APRIL      MEI      JUNI''';V=30;W=31;X=30
130IFK=3;P."JULI      AUGUSTUS      SEPTEMBER''';V=31;W=31;X=30
140IFK=4;P."OKTOBER      NOVEMBER      DECEMBER''';V=31;W=30;X=31
145P.$15
150F.F=1TO3;P."      ZO MA DI WO DO VR ZA";N.;P.$27$76$4'
160F.F=1TO3;P."      ";P.G=1TO20;P.$#5F;N.;N.
170P.$27$76$4'
200S=1;T=1;U=1;E=3;G=1;L=8-E;O=0;F=0;Q=0
207IFO=2;G.227
210P.$16$48$51;IFG;GOS.a
220F.F=S TO L;P.F;N.;S=L+1;L=L+7;IFL>=V;L=V;O=O+1
225IFG;E=(E+V)%7;M=8-E;IFE=0;E=7;M=8-E
227IFP=2;G.247
230P.$16$50$55;IFG;GOS.a
240F.F=T TO M;P.F;N.;T=M+1;M=M+7;IFM>=W;M=W;P=P+1
245IFG;E=(E+W)%7;N=8-E;IFE=0;E=7;N=8-E
247IFQ=2;P.'';N.K;P.'''$3$6;E.
250P.$16$53$49;IFG;GOS.a
260F.F=U TO N;P.F;N.;U=N+1;N=N+7;IFN>=X;N=X;Q=Q+1
265IFG;E=(E+X)%7;IFE=0;E=7
266G=0
270P.';G.207
300aA=0
310DO A=A+1;IFA<E;P."      "
315U.A=E
320R.

```

Ook hier is het £-teken weer gebruikt om het apestaartje aan te geven.

1983

JANUARI

FEBRUARI

MAART

ZO MA DI WO DO VR ZA

ZO MA DI WO DO VR ZA

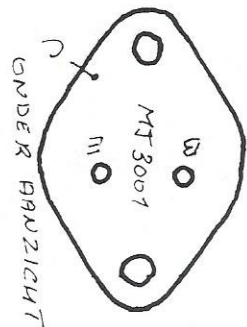
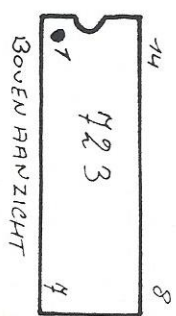
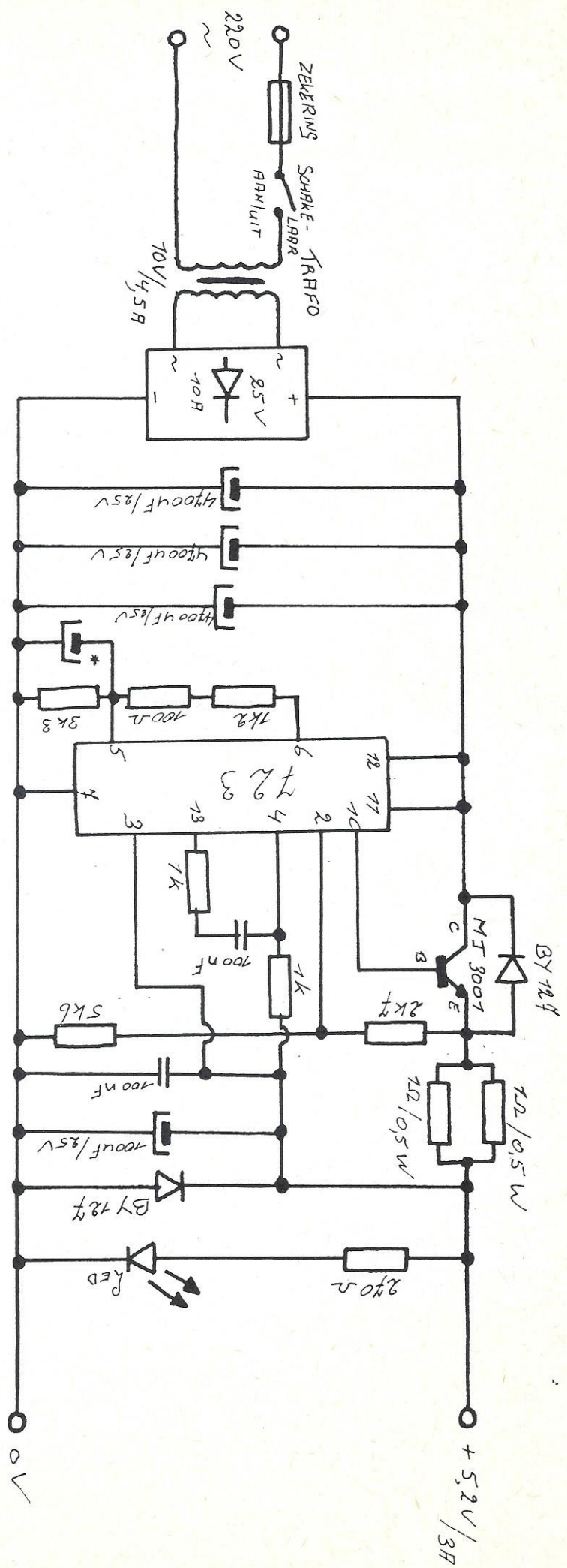
ZO MA DI WO DO VR ZA

1  
2 3 4 5 6 7 8

1 2 3 4 5  
enz.

1 2 3 4 5

\* 4,4 uF / 50V TRINTRAL \*



Voeding

A3-V5

SLIPPERTJES

Zoals in elk blad wel eens voorkomt, is ook het Bronsgroen Eikeltje niet helemaal vrij van ERROR's.

Hier komen de eerste(n):

- pag. I-2 vijfvoudig scherm  
regel 260 moet zijn  
260:LL4LDX/8000,y; etc. etc. etc.
  
- pag. I-2 hexdump with ascii  
regel 50 moet zijn  
50P.&I;FOR J=I TO I+7; etc. etc. etc.



## Ontmoetingsweek-end

26 en 27 november 1983

ACORN ATOM Computer Club

te RENDEUX-HAUT  
nabij La Roche ( $\pm$  115 km.  
vanaf Maastricht)

in de Belgische Ardennen

Ter gelegenheid van haar stichtingsverjaardag nodigt de Belgische sectie van de Acorn Computer Club Nederland alle leden uit voor een vriendschappelijke ontmoeting.

## Voorlopig Programma:

vrijdagavond: -vanaf 16 u.:aankomst deelnemers

zaterdag : -vanaf 9 u.:opstelling standen WORKSHOP

-van 10 u. tot 18 u. WORKSHOP

tijdens deze workshop is er een wedstrijd: één onderwerp per sectie, en jurybeoordeling hiervan

-vanaf 20 u. discobar en gezellig samenzijn

zondag : -van 9.30 u. tot 11.30u. SYMPOSIUM, een afgevaardigde per sectie neemt deel aan het panelgesprek, voor deelnemers in de zaal is er ook gelegenheid om te reageren.

Het thema van zowel de WORKSHOP, de WEDSTRIJD als het SYMPOSIUM is:

WAT DOEN WIJ (verder) MET ONZE ATOM?

De kosten van deelname aan het gehele week-end bedragen f.80,- p.p.

(dit is incl. 2overnachting, 2avondmaal, 2ontbijt en 2middagmaal).

De kosten vanaf zaterdagmorgen bedragen f.60,-p.p.

Er bestaat ook de mogelijkheid om aan een deel van dit week-end deel te nemen.

Voor gezinsleden van computer club leden bestaat ook de mogelijkheid om deel te nemen aan dit week-end. Voor de dames wordt later, afhankelijk van inschrijvingen en interessesfeer, een programma samengesteld. Voor kinderen zijn er speciale prijzen, alnaargelang de leeftijd.

Nadere inlichtingen over dit week-end zijn op de regioavond, 5 augustus, te verkrijgen bij Marjo Ernst. Inschrijving deelnemers en eventuele gezinsleden is mogelijk tot 8 augustus, bij Evert Sanders, 04750-26051. U ontvangt dan nader bericht.

-++++-++++-++++-++++-++++-++++-

## INHOUD

## INHOUD

## INHOUD

- 1 PROLOG: aan het woord de heer Campers, redacteur 'BRONS GROEN EIKELTJE'
- 2 VIJFVOUDIG SCHERM: met dank aan de Duitse Acorn Club
- CATALOG : " " " W.Salden
- HEXDUMP WITH ASCII: " " " Willow Softtool
- 3-12 ROMAR-BOX, een prachtig werkstuk van de heren A.Marchal en E.Ronda
- 12 ATOM DESIGN : met dank aan Your Computer, regio Twente en Verhoeven
- GEEN VRAGEN : " " " " " " "
- 13-14 SCREENCOPY voor MX-82 en GP-250: onze dank aan J.Aussems
- 14 De GEHEUGENKAART en zijn weerstanden
- 15 MATRIX, een wiskunde programma van E.Kuckartz, U hoort meer van hem  
Het weten waard, ADRESSEN uit Acorn-tjesbrood uit Twente
- 16 KALENDER(s) :wederom werk van W.Salden
- 17-19 LEDENLIJST regio Limburg, bijgewerkt tot 1 augustus
- 20 Schema van een GOEDE VOEDING voor de COMPUTER
- 21 ONTMOETINGSWEEK-END in de Belgische Ardennen
- INHOUD